

EDITAL Nº 02/2023/N.A.V.E. Tech-RO/UNIR

PROCESSO DE SELEÇÃO DE ALUNOS PARA OS CURSOS DO PROJETO “NaveTech/UNIR/SAMSUNG”

A Fundação Universidade Federal de Rondônia (UNIR), por meio da COORDENAÇÃO DO PROJETO N.A.V.E TECH UNIR, no uso de suas atribuições, torna público a abertura de inscrições no processo de seleção de alunos para as trilhas do curso no Projeto “N.A.V.E TECH UNIR”, vinculado ao Departamento Acadêmico de Ciências da Computação (DACC), ligado ao Núcleo de Tecnologia (NT), campus José Ribeiro Filho, Porto Velho/RO.

1 DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

- 1.1 A Fundação Universidade Federal de Rondônia – UNIR, em parceria com a Samsung Eletrônica da Amazônia LTDA e a Fundação de Apoio e Desenvolvimento ao Ensino, Pesquisa e Extensão Universitária no Acre (FUNDAPE), por meio de convênio celebrado entre as partes, estão executando o projeto “N.A.V.E TECH UNIR”
- 1.2 O projeto visa promover capacitações em tecnologias com ênfase em Empreendedorismo, Tecnologia, Inovação e Elaboração de Projetos, articular e ativar o ecossistema de inovação do estado de Rondônia, viabilizando assim, conhecimento para futuras soluções inovadoras e com potencial tecnológico disruptivo para crescimento e transformação da economia da região.
- 1.3 Detalhes adicionais sobre o projeto podem ser consultados no Anexo I.

2 DOS TÓPICOS NO CURSO E DAS VAGAS

- 2.1 O curso N.A.V.E TECH acontecerá em formato presencial, de terça, quarta e quinta-feira, das 13:45h às 19:05h, de novembro/2023 a abril/2024, no Bloco H, campus José Ribeiro Filho, BR 364, km 9,5 Zona Rural s/n, Porto Velho/RO.
 - 2.1.1 O presente edital visa selecionar candidatos que tenham interesse de participar/cursar tópicos dentro das trilhas ou uma trilha completa do curso N.A.V.E TECH.

- 2.1.2 É permitido realizar inscrição em mais de um tópico, desde que não haja conflito (choque) de horário, o que impediria a realização, em parte ou na totalidade do conteúdo pretendido.
- 2.1.3 A carga horária é o somatório de horas dos tópicos cursados, desde que haja vaga no tópico e sem conflito (choque) de horário.
- 2.1.4 O Quadro 1 apresenta os tópicos por Trilha:

Quadro 1

<p>Trilha I – Tecnologia (60 h/a)</p>	<p>Tópico 1: Desenvolvimento de Software e Hardware (12 horas) 1.1 – Linguagem C; 1.2 – Arduino. Tópico 2: Tecnologias Emergentes e Futuristas (21 horas) 2.1 – Blockchain; 2.2 – Inteligência Artificial; 2.3 – Internet das Coisas; 2.4 – Realidade Virtual; 2.5 – Tizen OS. Tópico 3: Análise e Manipulação de Dados (9 horas) 3.1 – Big Data; 3.2 – Ciência de Dados. Tópico 4: Interação e Interface do Usuário (9 horas) 4.1 – Aplicativos Móveis; 4.2 – Assistente de Voz (Bixby). Tópico 5: Tecnologias aditivas (9 horas) 5.1 – Impressão 3D.</p>
<p>Trilha II – Inovação Tecnológica (40 h/a)</p>	<p>Tópico 1: Inovação Tecnológica e Políticas de Ciência, Tecnologia e Inovação (CT&I) no Brasil e seu Financiamento (10 horas) 1.1 – Conceitos Iniciais; 1.2 – Evolução do processo de inovação; 1.3 – O Brasil e a Inovação tecnológica; 1.4 – Políticas de CT&I; 1.5 – Lei de Inovação e demais legislação; 1.6 – Fontes de financiamento da Inovação. Tópico 2: Processo de Inovação e Aprendizagem e Cultura de Inovação (10 horas) 2.1 – Inovação versus Invenção; 2.2 – Inovação fechada versus Inovação Aberta; 2.3 – Indicadores de Inovação; 2.4 – Motivação para a Inovação; 2.5 – Práticas de Empresas Inovadoras; 2.6 – Barreiras à Inovação; 2.7 – Organizações que aprendem; 2.8 – Tipos e características de aprendizagem tecnológica; 2.9 – Ações para criar um ambiente que estimule a inovação.</p>

	<p>Tópico 3: Patentes e Estratégias e Proteção à Propriedade Intelectual (10 horas)</p> <p>3.1 – Processo Linear da Inovação;</p> <p>3.2 – Technology Push Model e Market Pull Model;</p> <p>3.3 – Introdução à Propriedade Intelectual;</p> <p>3.4 – Busca de Anterioridade;</p> <p>3.5 – Redação de Patente;</p> <p>3.6 – Ciclo de vida do produto e técnicas de desenvolvimento e comercialização de inovações;</p> <p>3.7 – Registro de patentes, requisitos, vigência, direitos, obrigações e formas de exploração;</p> <p>3.8 – Construindo uma patente na prática.</p> <p>Tópico 4: Startups, Incubadoras, Parques Tecnológicos e Desenvolvimento de projetos inovadores (10 horas)</p> <p>4.1 – Definição de Startups;</p> <p>4.2 – LC 182/2021 – Marco Legal das Startup;</p> <p>4.3 – Como criar uma Startup;</p> <p>4.4 – Como atrair investimentos para uma Startup;</p> <p>4.5 – Incubadoras e seus aspectos referenciais;</p> <p>4.6 – Classificação das incubadoras e tipos de empresas incubadas;</p> <p>4.7 – Parques tecnológicos;</p> <p>4.8 – Atividade prática criando sua Startup passo a passo.</p> <p>4.9 – Os Pilares do DT;</p> <p>4.10 – Confiança criativa; Conceitos de criatividade; Ferramentas do Design Thinking; Exemplos de aplicação de DT; Atividade de aplicação. Técnicas Favoráveis para Gerar Ideias Criativas: Brainstorming, World Café, Biomimética, SCAMPER, TRIZ (Teoria da Solução Inventiva de Problemas), Seis Chapéus do Pensamento, Open Innovation; Estruturas das Ideias Criativas e Inovadoras: Como alavancar uma Startup; O que é um Pitch; Tipos e etapas; Apresentação Pitch: Na Busca por Convencer os Investidores; Atividade Prática.</p>
<p>Trilha III – Empreendedorismo e Inovação Tecnológica (40 h/a)</p>	<p>Tópico 1: Empreendedorismo, Empreendedor, Financiamento e Captação de Recursos (8 horas)</p> <p>1.1 – Conceitos e definições;</p> <p>1.2 – Definindo características e habilidades empreendedoras;</p> <p>1.3 – Comportamento empreendedor e inovação: novos cenários para mercado e emprego;</p> <p>1.4 – Análise Histórica: origens, evolução e realidade empresarial contemporânea. Empreendedorismo startup e intraempreendedoríssimo;</p> <p>1.5 – Agências de fomento. Editais Públicos (MINC, Petrobras, BNDES). Leis de Fomentos e os Projetos Culturais.</p>

	<p>Tópico 2: Estratégia e Oportunidades de Negócio (4 horas)</p> <p>2.1 – Estratégias e oportunidades de negócios;</p> <p>2.2 – Definição e técnica de utilização: o que é e para que serve;</p> <p>2.3 – Busca de informações: cálculo de risco do negócio.</p> <p>Tópico 3: Plano de Negócio (16 horas)</p> <p>3.1 – Planejamento e execução: planos de marketing, financeiro e operacional;</p> <p>3.2 – Plano de Negócio usando PMCANVAS.</p> <p>Tópico 4: Gestão de Projetos, Financiamentos e Captação de Recursos (12 horas)</p> <p>4.1 – Conceitos básicos conceituação e caracterização;</p> <p>4.2 – Tipos e objetivos de um projeto;</p> <p>4.3 – Gestão de projetos nas organizações;</p> <p>4.4 – Gestão de projetos com base no PMCANVAS;</p> <p>4.5 – Planejamento e execução de projetos.</p>
Trilha IV – Fab Lab (80 h/a)	<p>Tópico 1: Implementação de um Semáforo Inteligente. (15 horas)</p> <p>Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras):</p> <p>1.1 – Conceitos e regras de programação;</p> <p>1.2 – Arduino básico;</p> <p>1.3 – Inovação tecnológica;</p> <p>1.4 – Empreendedorismo.</p> <p>Tópico 2: Elaboração de Projeto Utilizando Inteligência Artificial (IA). (10 horas)</p> <p>Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras):</p> <p>2.1 – Blockchain;</p> <p>2.2 – Inteligência Artificial;</p> <p>2.3 – Políticas de Ciência, Tecnologia e Inovação no Brasil;</p> <p>2.4 – Estratégias e oportunidades de negócios.</p> <p>Tópico 3: Estudo de Mercado Utilizando Técnicas de Mineração de Dados. (10 horas)</p> <p>Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras):</p> <p>3.1 – Big Data;</p> <p>3.2 – Ciência de Dados (Data Science);</p> <p>3.3 – Processo de Inovação (conceitos, indicadores e práticas);</p> <p>3.4 – Estratégias e oportunidades de negócios.</p> <p>Tópico 4: Elaboração de uma Metodologia para Solicitação de Registro Patente. (10 horas)</p> <p>Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras):</p> <p>4.1 – Internet das Coisas (IoT);</p> <p>4.2 – Assistente de voz (Bixby);</p> <p>4.3 – Patentes e Estratégias e Proteção à Propriedade Intelectual;</p> <p>4.4 – Gestão de Projetos com base no PMCANVAS.</p>

	<p>Tópico 5: Apresentação dos Tópicos anteriores utilizando CANVAS entre outros. (10 horas) Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras): 5.1 – Realidade Virtual (Virtual Reality – VR); 5.2 – Patentes e Estratégias e Proteção à Propriedade Intelectual; 5.3 – Startups, Incubadoras, Parques Tecnológicos e desenvolvimento de projetos inovadores; 5.4 – Gestão de Projetos com base no PMCANVAS. Tópico 6: Elaboração de Projeto Utilizando Impressora 3D. (25 horas).</p> <p>Tópico 6: Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras): 6.1 – Tecnologias aditivas (impressão 3D); 6.2 – Tizen OS; 6.3 – Design Thinking (DT); 6.4 – Gestão de Projetos com base no PMCANVAS.</p>
--	---

2.2 Serão oferecidas em até 05 vagas por tópico, não podendo ultrapassar 05 vagas por trilha, conforme Quadro 2

Trilha	Tópico	Carga horária	Vagas	
			AC ¹	Cota ²
Trilha I – Tecnologia	Tópico 1: Desenvolvimento de Software e Hardware	12 h	4	1
	Tópico 2: Tecnologias Emergentes e Futuristas	21 h	4	1
	Tópico 3: Análise e Manipulação de Dados	9 h	4	1
	Tópico 4: Interação e Interface do Usuário	9 h	4	1
	Tópico 5: Tecnologias aditivas	9 h	4	1
Trilha II – Inovação Tecnológica	Tópico 1: Inovação Tecnológica e Políticas de Ciência, Tecnologia e Inovação (CT&I) no Brasil e seu Financiamento	10h	4	1
	Tópico 2: Processo de Inovação e Aprendizagem e Cultura de Inovação	10h	4	1
	Tópico 3: Patentes e Estratégias e Proteção à Propriedade Intelectual	10h	4	1

¹ Vagas destinadas a Ampla Concorrência (AC)

² Vagas ofertadas neste Processo Seletivo foi alocada 01 vaga para cada tópico do curso reservadas à pessoa com deficiência, negro, pardo, indígena e/ou Demais (baixa renda, escola pública, outras situações de vulnerabilidade socioeconômica previstas em lei), atendendo percentual de 20% do total de vagas ofertada.

	Tópico 4: Startups, Incubadoras, Parques Tecnológicos e Desenvolvimento de projetos inovadores	10h	4	1
Trilha III – Empreendedorismo e Inovação Tecnológica	Tópico 1: Empreendedorismo, Empreendedor, Financiamento e Captação de Recursos	8h	4	1
	Tópico 2: Estratégia e Oportunidades de Negócio	4h	4	1
	Tópico 3: Plano de Negócio	16h	4	1
	Tópico 4: Gestão de Projetos, Financiamentos e Captação de Recursos	12h	4	1
Trilha IV – Fab Lab	Tópico 1: Implementação de um Semáforo Inteligente. Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras): 1.1 – Conceitos e regras de programação; 1.2 – Arduino básico; 1.3 – Inovação tecnológica; 1.4 – Empreendedorismo.	15h	4	1
	Tópico 2: Elaboração de Projeto Utilizando Inteligência Artificial (IA). (10 horas) Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras): 2.1 – Blockchain; 2.2 – Inteligência Artificial; 2.3 – Políticas de Ciência, Tecnologia e Inovação no Brasil; 2.4 – Estratégias e oportunidades de negócios.	10	4	1
	Tópico 3: Estudo de Mercado Utilizando Técnicas de Mineração de Dados Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras): 3.1 – Big Data; 3.2 – Ciência de Dados (Data Science); 3.3 – Processo de Inovação (conceitos, indicadores e práticas); 3.4 – Estratégias e oportunidades de negócios.	10h	4	1
	Tópico 4: Elaboração de uma Metodologia para Solicitação de Registro Patente Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras): 4.1 – Internet das Coisas (IoT);	10h	4	1

	4.2 – Assistente de voz (Bixby); 4.3 – Patentes e Estratégias e Proteção à Propriedade Intelectual; 4.4 – Gestão de Projetos com base no PMCANVAS.			
	Tópico 5: Apresentação dos Tópicos anteriores utilizando CANVAS entre outros. Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras): 5.1 – Realidade Virtual (Virtual Reality – VR); 5.2 – Patentes e Estratégias e Proteção à Propriedade Intelectual; 5.3 – Startups, Incubadoras, Parques Tecnológicos e desenvolvimento de projetos inovadores; 5.4 – Gestão de Projetos com base no PMCANVAS.	10 h	4	1
	Tópico 6: Elaboração de Projeto Utilizando Impressora 3D. Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras): 6.1 – Tecnologias aditivas (impressão 3D); 6.2 – Tizen OS; 6.3 – Design Thinking (DT); 6.4 – Gestão de Projetos com base no PMCANVAS.	25 h	4+ CR	1+CR
Total		220h	76+CR	19+CR

2.3 Além das vagas iniciais, os candidatos classificados fora das vagas, irão compor um Cadastro de Reserva (CR) e poderão ser convocados em caso de desistência/abandono dos já convocados ou abertura de novas vagas.

3 DOS REQUISITOS PARA PARTICIPAÇÃO NOS TÓPICOS DO CURSO

3.1 Ter concluído o ensino médio ou estar cursando o 3º ano em 2023, a presente seleção será com base exclusiva na análise do Histórico Escolar.

3.2 A nota final deste processo seletivo será a resultante da média aritmética das notas obtidas nas disciplinas de Matemática e de Língua Portuguesa, constantes no Histórico Escolar do Ensino Médio ou em documento oficial equivalente, desde que devidamente assinado pelo

Diretor e/ou Secretário da instituição de ensino, no qual constem as notas necessárias para a realização do cálculo da referida média.

3.3 Deverão ser informadas pelo candidato, no ato da inscrição:

3.3.1 A modalidade do Ensino Médio:

a) Regular; ou

b) Técnico; ou

c) Educação de Jovens e Adultos (EJA); ou

d) Certificação pelo “Provão”; ou

e) Certificação pelo Exame Nacional para Certificação de Competências de Jovens e Adultos (Encceja); ou

f) Certificação pelo Exame Nacional do Ensino Médio (Enem); e

3.3.2 As médias finais de Língua Portuguesa e de Matemática, de cada ano letivo ou da respectiva certificação.

3.4 Serão considerados, para a inscrição, para a classificação e para a matrícula, os seguintes documentos:

I Histórico escolar do Ensino Médio ou documento escolar oficial equivalente, desde que devidamente assinado pelo Diretor e/ou Secretário da instituição de ensino;

II Certificado de conclusão via “Provão”, adquirido por meio de provas ou exames aplicados pelas Secretarias de Educação, ou casos análogos, acompanhados de Histórico Escolar.

III Certificado de conclusão via Encceja, acompanhado de Histórico Escolar,

IV Certificado de conclusão via Enem, acompanhado do respectivo Boletim de Desempenho, caso a pontuação não conste no verso do certificado.

3.5 Para concorrer as vagas disposta na Reserva de Vagas no sistema de Cotas (PCD, PPI e/ou BEO), deve-se apresentar a respectiva comprovação no ato de inscrição:

3.5.1 Os candidatos que se autodeclararem Preto, pardo ou indígena (PPI) indicarão em campo específico, no momento da inscrição, se pretendem concorrer pelo sistema de reserva de vagas e enviar autodeclaração. Autodeclaração de etnia (autodeclarados pretos e pardos) e, no caso de autodeclaração indígena, a Declaração de Vínculo com Comunidade Indígena Brasileira;

3.5.2 Pessoa com deficiência (PCD), deverá anexar o Laudo Médico para as vagas destinadas à pessoa com deficiência, em via original, expedido nos dois últimos anos e contendo de forma legível: a espécie e o grau/nível de necessidade especial, temporária ou permanente, com expressa referência ao código correspondente da Classificação Internacional de Doença (CID), bem como a provável causa da deficiência; o nome do médico e seu número de inscrição no respectivo Conselho Regional (o Laudo Médico apresentado terá validade apenas para este Processo Seletivo e não será devolvido).

3.5.3 BEO - Demais (baixa renda, escola pública, outras situações de vulnerabilidade socioeconômica previstas em lei) deverá apresentar declaração comprovação de condição de baixa renda (renda menor ou igual a 1,5 [um vírgula cinco] salário mínimo), comprovação que estou em escola pública e/ou outra situação de vulnerabilidade socioeconômica;

4 COMISSÃO DE SELEÇÃO

A Coordenação do Projeto N.A.V.E. Tech divulgará o indicativo da Banca de Seleção no sítio eletrônico <https://navetech.unir.br/>

4.1 A Comissão de Seleção será composta por 01 (um) presidente, 02 (dois) membros e 02 (dois) suplentes.

4.2. A Banca de Seleção deverá emitir tantas atas quantas forem necessárias para registrar todas as atividades e fundamentações utilizadas no desenvolvimento do processo seletivo.

4.3. O membro da Comissão de Seleção que der causa a motivo de suspeição ou impedimento, obrigatoriamente, deverá manifestar-se imediatamente após a sua designação pela Coordenação do Projeto N.A.V.E. Tech.

4.4. A substituição de um ou mais membros da Comissão será divulgada no sítio eletrônico: <https://navetech.unir.br/>

4.5 É proibida a indicação para a participação da Comissão de Seleção de membros que:

I - Tenham vínculo de natureza conjugal com o candidato concorrente no certame, mesmo que separado judicialmente, divorciado ou companheiro;

II - Tenham vínculo de parentesco até terceiro grau, em linha reta ou colateral, consanguíneos ou afins com os candidatos inscritos no processo seletivo;

III - Sejam orientadores ou coorientadores ou que foram orientadores ou coorientadores dos candidatos concorrentes do processo seletivo;

IV - Foram coautores de artigos acadêmicos, científicos ou de qualquer natureza do candidato inscrito no processo seletivo, nos últimos 05 (cinco) anos;

V - Sejam integrantes do mesmo projeto ou grupo de pesquisa dos candidatos inscritos no processo seletivo;

VI - Sejam sócios de candidato ou tenham vínculo em atividade profissional, do tipo associativo civil ou comercial, ou ainda que mantenham algum tipo de vínculo empregatício.

4.6 Os membros da Comissão de Seleção deverão assinar declaração de isenção em relação aos critérios previstos nos subitens acima.

5 DO CRONOGRAMA

5.1 O Processo Seletivo seguirá o seguinte cronograma:

Quadro 3

Etapa/Seleção	Data
Publicação do edital	03/03/2023
Indicativo da Comissão de Seleção	03/11/2023
Período de inscrição	06/11/2023 à 10/11/2023
Prazo para recurso do Indicativo da Comissão de Seleção	09/11/2023
Resultado preliminar de inscrição homologada	11/11/2023
Prazo para recurso de inscrição não homologada	12/11/2023
Análise de Histórico Acadêmico e do recurso de inscrição não homologada	13/11/2023
Prazo para recurso quanto Análise de Histórico Acadêmico	14/11/2023
Publicação do Resultado Final do Processo Seletivo	15/11/2023
Matrículas <i>online</i> - 1ª Chamada	16/11/2023 à 18/11/2023
Matrículas <i>online</i> - 2ª Chamada	20/11/2023
Início das aulas	21/11/2023

6 DAS INSCRIÇÕES

6.1 As inscrições serão realizadas, EXCLUSIVAMENTE por meio de Formulário Eletrônico <https://navetech.unir.br/> com encaminhamento obrigatório dos documentos (digitalizados, legíveis e em formato PDF), solicitados no item 3, até às 22h e 59min (fuso horário Porto Velho/RO) conforme o cronograma estabelecido no quadro 3.

6.2 Não serão consideradas as inscrições feitas em dias e horários diferentes aos estipulados neste Edital.

6.3 O candidato, ao apresentar a documentação requerida, se responsabiliza pela veracidade de todas as informações prestadas, sendo de sua inteira responsabilidade a resolução de boa qualidade dos arquivos digitalizados.

6.4 A comissão de seleção, tem o direito de excluir do processo aquele que não preencher o formulário de inscrição de forma correta e completa e/ou não apresentar os documentos exigidos no item 3.

6.5 A constatação de qualquer tipo de fraude na realização do presente processo seletivo discente complementar sujeita o candidato à perda da vaga e às penalidades previstas em lei, em qualquer tempo, mesmo após efetivada a matrícula

6.6 O link de inscrição em tópicos do curso “N.A.V.E TECH UNIR” encontra-se disponível em Edital II: <https://navetech.unir.br/pagina/exibir/22825>

7 DAS ETAPAS DA SELEÇÃO

7.1 O processo seletivo ocorrerá por meio da análise documental e curricular considerando os documentos anexados eletronicamente durante o processo de inscrição. Essa etapa é homologatória das inscrições e classificatória dos candidatos.

7.2 A médias finais de Língua Portuguesa e de Matemática serão calculadas automaticamente pelo sistema, baseada na nota inserida pelo candidato no ato de sua inscrição.

7.3 Para atender ao exigido da média final, a conversão de conceito ou parecer deverá ter como única referência:

Quadro 4 – Equivalência de Notas

Conceito/Parecer	Nota Numérica
A	100,00
Excelente	
Plenamente satisfatório (PS)	
Satisfatório pleno	
Aprovado superior	
Satisfatório com aprofundamento	
Satisfatório avançado	
Atingiu todos os objetivos (F5)	
Resultado bom (RB)	
Desenvolvimento progressivo real (DPR)	
Avanço excelente (AE)	
Atingiu plenamente todos os objetivos (A)	
Realiza plenamente as atividades propostas (RP)	
Alcançou os objetivos propostos (A1)	
Proficiência (ENCCEJA) com nota = 180	

Conceito/Parecer	Nota Numérica
A-	90,00
Aprovado médio superior	
Proficiência pelo ENCCEJA com nota ≥ 170 e < 180	

Conceito/Parecer	Nota Numérica
B+	87,50
Ótimo	
Muito bom	
Aprovado médio	
Proficiência pelo ENCCEJA com nota ≥ 160 e < 170	

Conceito/Parecer	Nota Numérica
Aprovado médio inferior	80,00
Proficiência pelo ENCCEJA com nota ≥ 150 e < 160	

Conceito/Parecer	Nota Numérica
B	75,00
Bom	
Significativo	
Aprovado	
Habilitado	
Promovido	
Concluído	
Proficiente	
Apto	
Satisfatório médio	
Atingiu os objetivos	
Atingiu a maioria dos objetivos (F4)	
Percurso construído (PC)	
Avanço suficiente (AS)	
Realiza as atividades propostas (R)	
Proficiência pelo ENCCEJA com nota ≥ 140 e < 150	

Conceito/Parecer	Nota Numérica
B-	70,00
Proficiência pelo ENCCEJA com nota ≥ 130 e < 140	

Conceito/Parecer	Nota Numérica
C+	65,00
Regular para bom	
Proficiência pelo ENCCEJA com nota ≥ 120 e < 130	

Conceito/Parecer	Nota Numérica
C	50,00
Satisfatório (S)	
Regular	
Suficiente	
Progressão essencial	
Progressão simples	
Aprendizagem satisfatória (AS)	
Progressão satisfatória	
Atingiu os objetivos essenciais (F3)	
Resultado satisfatório (RS)	
Atingiu os objetivos essenciais (AO)	
Em processo de realizar as atividades propostas (EP)	
Zona de desenvolvimento proximal (ZDP)	
Alcançou parcialmente os objetivos propostos (A2)	
Construção satisfatória da aprendizagem (CSA)	
Proficiência pelo ENCCEJA com nota ≥ 100 e < 120	

Conceito/Parecer	Nota Numérica
------------------	---------------

C- / D+	37,50
Promovido parcialmente	
Aprovado com dependência	
Aprendizagem não satisfatória	
Razoavelmente satisfatório	
ou parcialmente os objetivos com atenção individualizada do professor (A3)	
Construção restritiva da aprendizagem (CRA)	
Conceito/Parecer	Nota Numérica
D	25,00
Sofrível	
Necessita de intervenção	
Atingiu parte dos objetivos essenciais (F2)	
Fora da Zona de Desenvolvimento Proximal (FZDP)	
Em processo (EP)	

Conceito/Parecer	Nota Numérica
D- / E+	12,50

Conceito/Parecer	Nota Numérica
E	0,00
Não satisfatório	
Insatisfatório	
Insuficiente	
Reprovado	
Retido	
Não promovido	
Progressão não avaliada	
Não atingiu os objetivos essenciais (F1)	
Resultado insatisfatório (RI)	
Avanço insuficiente (AI)	
Qualquer nota na Proficiência pelo ENCCEJA < 100	

7.4 Em caso de empate, serão considerados os critérios a seguir:

- a) Maior média de Matemática
- b) Maior média de Português
- c) Maior idade.

7.5 Serão aprovados os candidatos classificados conforme o número de vagas disponibilizadas no item 2.2.

8 DOS RESULTADOS

8.1 O resultado da seleção será divulgado no endereço eletrônico, (<https://navetech.unir.br/>) obedecendo ao cronograma apresentado no item 5.1.

8.2 Os candidatos poderão interpor recursos contra o resultado, enviando o recurso para o e-mail: navetech@unir.br (Com o Título: recurso à homologação e da análise curricular), conforme cronograma apresentado no item 5.1.

8.3 Em hipótese alguma será aceita revisão de recurso ou recurso de recurso.

8.4 Será indeferido recurso extemporâneo, intempestivo, inconsistente e que não atenda às exigências estabelecidas neste Edital.

8.5 A convocação dos candidatos aprovados observará rigorosamente a ordem de classificação.

8.6 A recusa ou ausência de manifestação do candidato, após a convocação, implicará na sua desclassificação e a imediata chamada do próximo classificado.

9 DISPOSIÇÕES FINAIS

9.1 Cada trilha do curso contará com 05 vagas disponibilizadas para a comunidade, conforme item 2.2, Quadro 2. Este edital estará disponível no site do projeto (<https://navetech.unir.br>). E as etapas e ações seguirão o cronograma no item 5.1

9.2 Todo o material coletado e/ou produzido e/ou acessado no âmbito do projeto, são de utilização exclusiva do projeto e não poderão ser utilizados para outros fins.

9.3 Casos omissos serão tratados pela Comissão de Seleção, através do e-mail: navetech@unir.br.

Anexo I

1. Objetivo Geral do Projeto NaveTech-RO.

O Projeto tem por objetivo capacitar pelo menos 360 pessoas em duas etapas, entre alunos de instituições de ensino superior, profissionais do mercado de trabalho, empreendedores e entusiastas em tecnologias digitais. O projeto é voltado a possibilitar a todos os interessados acesso a cursos de introdução e de prática de tecnologias que possam contribuir para propostas que permitam a contínua disseminação deste conhecimento na comunidade local.

Com a capacitação e formação tecnológica, consegue-se articular e ativar o ecossistema de inovação do estado de Rondônia, viabilizando assim, conhecimentos para futuros negócios inovadores e com potencial tecnológico disruptivo para crescimento e transformação da economia da região. Este projeto é calcado na transversalidade e na transdisciplinaridade, permitindo assim, o engajamento de estudantes de todos os cursos da UNIR e de outras IFES. Como resultado, temos um contingente de pessoas formadas em *minors*, que possibilitarão vantagens curriculares em adição aos cursos já oferecidos pela nossa graduação. O *Minors* é uma opção de formação acadêmica oferecida a alunos matriculados na universidade, trata-se de formação extras, que podem ser em uma área secundária que o aluno frequenta enquanto cursa a sua graduação ou complementar a sua graduação. O conceito é mais comum nas universidades do exterior podendo ser uma exigência da universidade ou uma opção do estudante. Elas costumam ser interdisciplinares, possibilitando a matrícula em aulas de qualquer tipo ou departamento. Sendo que ao concluir o *Minors* o aluno incluirá no seu currículo essa formação. Dentro deste projeto, também é objetivo a criação de um Núcleo de Tecnologia, que suportará as bases de ensino e capacitação deste projeto, possibilitando uma aliança efetiva entre teoria e prática.

Outros dados sobre o curso

- ✓ Duração de cada curso: novembro 2023 à Abril 2024
- ✓ Turno das aulas: as aulas serão ministradas em dias úteis (terça-feira, quarta-feira e quinta-feira), no horário compreendido entre as 13:45 horas e 19:05horas. **No entanto, em razão de aspectos operacionais, poderá haver adaptações em dias e horários.**
- ✓ Frequência necessária: No mínimo 75% de frequência.

- ✓ Local: Laboratório N.A.V.E TECH UNIR - Bloco H, Fundação Universidade Federal de Rondônia - UNIR, Campus José Ribeiro Filho - CEP: 76.801-059. BR 364, km 9,5, Cidade: Porto Velho/RO
- ✓ Curso N.A.V.E TECH UNIR encontra-se detalhado no Quadro I do item 2.1.4 do Edital

2. Composição do curso

❖ **Trilhas e seus Tópicos**

Trilha I – Tecnologia (60 h/a)

Tópico 1: Desenvolvimento de Software e Hardware (12 horas)

- 1.1 – Linguagem C;
- 1.2 – Arduino.

Tópico 2: Tecnologias Emergentes e Futuristas (21 horas)

- 2.1 – Blockchain;
- 2.2 – Inteligência Artificial;
- 2.3 – Internet das Coisas;
- 2.4 – Realidade Virtual;
- 2.5 – Tizen OS.

Tópico 3: Análise e Manipulação de Dados (9 horas)

- 3.1 – Big Data;
- 3.2 – Ciência de Dados.

Tópico 4: Interação e Interface do Usuário (9 horas)

- 4.1 – Aplicativos Móveis;
- 4.2 – Assistente de Voz (Bixby).

Tópico 5: Tecnologias aditivas (9 horas)

- 5.1 – Impressão 3D.

❖ **Trilha II – Inovação Tecnológica (40 h/a)**

Tópico 1: Inovação Tecnológica e Políticas de Ciência, Tecnologia e Inovação (CT&I) no Brasil e seu Financiamento (10 horas)

- 1.1 – Conceitos Iniciais;
- 1.2 – Evolução do processo de inovação;
- 1.3 – O Brasil e a Inovação tecnológica;
- 1.4 – Políticas de CT&I;
- 1.5 – Lei de Inovação e demais legislação;
- 1.6 – Fontes de financiamento da Inovação.

Tópico 2: Processo de Inovação e Aprendizagem e Cultura de Inovação (10 horas)

- 2.1 – Inovação versus Invenção;
- 2.2 – Inovação fechada versus Inovação Aberta;
- 2.3 – Indicadores de Inovação;
- 2.4 – Motivação para a Inovação;
- 2.5 – Práticas de Empresas Inovadoras;
- 2.6 – Barreiras à Inovação;
- 2.7 – Organizações que aprendem;
- 2.8 – Tipos e características de aprendizagem tecnológica;
- 2.9 – Ações para criar um ambiente que estimule a inovação.

Tópico 3: Patentes e Estratégias e Proteção à Propriedade Intelectual (10 horas)

- 3.1 – Processo Linear da Inovação;
- 3.2 – Technology Push Model e Market Pull Model;
- 3.3 – Introdução à Propriedade Intelectual;
- 3.4 – Busca de Anterioridade;
- 3.5 – Redação de Patente;
- 3.6 – Ciclo de vida do produto e técnicas de desenvolvimento e comercialização de inovações;
- 3.7 – Registro de patentes, requisitos, vigência, direitos, obrigações e formas de exploração;
- 3.8 – Construindo uma patente na prática.

Tópico 4: Startups, Incubadoras, Parques Tecnológicos e Desenvolvimento de projetos inovadores (10 horas)

- 4.1 – Definição de Startups;
- 4.2 – LC 182/2021 – Marco Legal das Startup;
- 4.3 – Como criar uma Startup;
- 4.4 – Como atrair investimentos para uma Startup;
- 4.5 – Incubadoras e seus aspectos referenciais;
- 4.6 – Classificação das incubadoras e tipos de empresas incubadas;
- 4.7 – Parques tecnológicos;
- 4.8 – Atividade prática criando sua Startup passo a passo.
- 4.9 – Os Pilares do DT;
- 4.10 - Confiança criativa; Conceitos de criatividade; Ferramentas do Design Thinking; Exemplos de aplicação de DT; Atividade de aplicação. Técnicas Favoráveis para Gerar Ideias Criativas: Brainstorming, World Café, Biomimética, SCAMPER, TRIZ (Teoria da Solução Inventiva de Problemas), Seis Chapéus do Pensamento, Open Innovation; Estruturas das Ideias Criativas e Inovadoras: Como alavancar uma Startup; O que é um Pitch; Tipos e etapas; Apresentação Pitch: Na Busca por Convencer os Investidores; Atividade Prática.

❖ **Trilha III** – Empreendedorismo e Inovação Tecnológica (40 h/a)

Tópico 1: Empreendedorismo, Empreendedor, Financiamento e Captação de Recursos (8 horas)

- 1.1 – Conceitos e definições;
- 1.2 – Definindo características e habilidades empreendedoras;
- 1.3 – Comportamento empreendedor e inovação: novos cenários para mercado e emprego;
- 1.4 - Análise Histórica: origens, evolução e realidade empresarial contemporânea. Empreendedorismo startup e Intra-empreendedorismo;
- 1.5 – Agências de fomento. Editais Públicos (MINC, Petrobras, BNDES). Leis de Fomentos e os Projetos Culturais.

Tópico 2: Estratégia e Oportunidades de Negócio (4 horas)

- 2.1 – Estratégias e oportunidades de negócios;
- 2.2 – Definição e técnica de utilização: o que é e para que serve;

2.3 – Busca de informações: cálculo de risco do negócio.

Tópico 3: Plano de Negócio (16 horas)

3.1 – Planejamento e execução: planos de marketing, financeiro e operacional;

3.2 – Plano de Negócio usando PMCANVAS.

Tópico 4: Gestão de Projetos, Financiamentos e Captação de Recursos (12 horas)

4.1 – Conceitos básicos conceituação e caracterização;

4.2 – Tipos e objetivos de um projeto;

4.3 – Gestão de projetos nas organizações;

4.4 – Gestão de projetos com base no PMCANVAS;

4.5 – Planejamento e execução de projetos.

❖ **Trilha IV – Fab Lab (80 h/a)**

Tópico 1: Implementação de um Semáforo Inteligente. (15 horas)

Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras):

1.1 – Conceitos e regras de programação;

1.2 – Arduino básico;

1.3 – Inovação tecnológica;

1.4 – Empreendedorismo.

Tópico 2: Elaboração de Projeto Utilizando Inteligência Artificial (IA). (10 horas)

Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras):

2.1 – Blockchain;

2.2 – Inteligência Artificial;

2.3 – Políticas de Ciência, Tecnologia e Inovação no Brasil;

2.4 – Estratégias e oportunidades de negócios.

Tópico 3: Estudo de Mercado Utilizando Técnicas de Mineração de Dados. (10 horas)

Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras):

3.1 – Big Data;

3.2 – Ciência de Dados (Data Science);

3.3 – Processo de Inovação (conceitos, indicadores e práticas);

3.4 – Estratégias e oportunidades de negócios.

Tópico 4: Elaboração de uma Metodologia para Solicitação de Registro Patente. (10 horas) Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras):

4.1 – Internet das Coisas (IoT);

4.2 – Assistente de voz (Bixby);

4.3 – Patentes e Estratégias e Proteção à Propriedade Intelectual;

4.4 – Gestão de Projetos com base no PMCANVAS.

Tópico 5: Apresentação dos Tópicos anteriores utilizando CANVAS entre outros. (10 horas) Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras):

5.1 – Realidade Virtual (Virtual Reality – VR);

5.2 – Patentes e Estratégias e Proteção à Propriedade Intelectual;

5.3 – Startups, Incubadoras, Parques Tecnológicos e desenvolvimento de projetos inovadores;

5.4 – Gestão de Projetos com base no PMCANVAS.

Tópico 6: Elaboração de Projeto Utilizando Impressora 3D. (25 horas)

Requisitos desejáveis (ou tecnologias habilitadoras):

6.1 – Tecnologias aditivas (impressão 3D);

6.2 – Tizen OS;

6.3 – Design Thinking (DT);

6.4 – Gestão de Projetos com base no PMCANVAS.